



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
ВОРОНЕЖСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное бюджетное учреждение
дополнительного профессионального
образования Воронежской области
«Институт развития образования
им. Н.Ф. Бунакова»
(ВИРО им. Н.Ф. Бунакова)
ул. Березовая роща, д. 54, г. Воронеж, 394043
Тел. (473) 235-48-20; e-mail: viro-vrn@mail.ru
ИНН 3666162666 ОГРН 1153668004490

Руководителям органов местного
самоуправления, осуществляющих
управление в сфере образования,
руководителям образовательных
организаций

13.11.2024 № 01-12/3098
На № _____ от _____

О проведении педагогического хакатона
по искусственному интеллекту в рамках
XXIV Международной научно-
практической конференции «Цифровое
образование: в поисках смысла»

Уважаемые коллеги!

ГБУ ДПО ВО «Воронежский институт развития образования им. Н.Ф. Бунакова» проводит педагогический хакатон по искусственному интеллекту в рамках XXIV Международной научно-практической конференции «Цифровое образование: в поисках смысла».

Хакатон проводится по трем номинациям:

- Искусственный интеллект в преподавании учебных предметов.
- Искусственный интеллект в преподавании предмета «Труд (технология)».
- Искусственный интеллект в построении образовательной среды детского сада.

Для участия в хакатоне приглашаются педагогические работники образовательных организаций всех типов и видов. Участники могут принять индивидуальное участие в хакатоне или выступить командой, в составе которой может быть до 3 педагогов и/или до 5 обучающихся.

Выполненные задания направляются по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/6733047dc417f33cb2d837cd/> до 27.11.2024 года.

Официальная информация о проведении хакатона и его итогах размещается на образовательном портале (<http://образованиевrn.рф>) и сайте

Ассоциации педагогов Воронежской области «Территория цифры» (<http://ito.36edu.ru>).

Информационная поддержка участников конференции осуществляется в группе «Территория цифры» мессенджера «Телеграм» (<https://t.me/+iMqJgXLDa0I1Y2Ey>).

Участие в хакатоне отмечается дипломами победителя, призера, активного участника по номинациям.

Контактная информация:

Бачурина Людмила Алексеевна, Ярчикова Наталия Викторовна, контактный телефон (473) 235-34-50, доб. 161.

Приложение. Положение о проведении хакатона.

Ректор



А.Ю. Митрофанов

Приложение 1

к письму № 01-12/ 3098

от « 13 » 11 2024 г.

Положение о проведении педагогического хакатона по искусственному интеллекту в рамках XXIV Международной научно-практической конференции «Цифровое образование: в поисках смысла»

Педагогический хакатон – совместное решение педагогической задачи в условиях ограниченного времени.

Организатор хакатона:

ГБУ ДПО ВО «Воронежский институт развития образования им. Н.Ф. Бунакова»

Партнер хакатона:

Ассоциация педагогов Воронежской области «Территория цифры»

Оргкомитет и жюри хакатона:

- Для проведения педагогического хакатона создается оргкомитет из числа сотрудников ВИРО им. Н.Ф. Бунакова.
- Для оценки конкурсных работ формируется жюри из числа сотрудников ВИРО им. Н.Ф. Бунакова и представителей педагогической общественности.
- Реквизиты оргкомитета: 394043 Воронеж, ул. Березовая роща, д. 54, каб. 324, кафедра цифровых технологий в образовании центра разработки и реализации дополнительных профессиональных программ.
- Тел. 8(473)235-34-50, доб. 161. E-mail: tsmeno@yandex.ru.
- Официальная информация о проведении хакатона и его итогах размещается на образовательном портале (<http://образованиевrn.рф>) и сайте Ассоциации педагогов Воронежской области «Территория цифры» (<http://ito.3bedu.ru>).

- Информационная поддержка участников конференции осуществляется в группе «Территория цифры» мессенджера «Телеграм» (<https://t.me/+iMqJgXLDa0I1Y2Ey>).

Задачи:

- получение навыков использования искусственного интеллекта в образовательной деятельности,
- создание средствами искусственного интеллекта образцов цифровых продуктов средствами искусственного интеллекта для использования в образовательных целях,
- создание средствами искусственного интеллекта образцов заданий, позволяющих развивать критическое мышление детей в условиях информационно насыщенного мира.

Номинации хакатона:

- Искусственный интеллект в преподавании учебных предметов.
- Искусственный интеллект в преподавании предмета «Труд (технология)».
- Искусственный интеллект в построении образовательной среды детского сада.

Описание номинаций:

Номинация «Искусственный интеллект в преподавании учебных предметов»

Проблема, которую необходимо решить: генеративный искусственный интеллект формирует новый контент (изображения, тексты, аудио и видео и другие типы) на основе полученной при обучении нейросети информации, при этом он может выдавать ошибки, которые могут ввести пользователя в заблуждение. Необходимо формировать у обучающихся критическое мышление, позволяющее распознавать «ошибки» искусственного интеллекта. Предлагается средствами искусственного интеллекта создать учебное задание на развитие критического мышления в виде одного графического изображения, содержащего несоответствие реальности (когда элемент картинки, их расположение и т.п. не соответствуют действительности) и описания к нему. При этом желательно чтобы для

поиска несоответствия использовались знания, полученные при изучении различных предметов и несоответствие было неявным (например, неандерталец с ноутбуком – явное несоответствие). В описании работы необходимо указать, какое несоответствие есть в графическом изображении, при изучении какого предмета и для какого возраста может быть использовано.

Номинация «Искусственный интеллект в преподавании предмета «Труд (технология)»

Проблема, которую необходимо решить: современные школьники мало знают и не используют традиционные элементы русского стиля в одежде, интерьере, предметах быта. Необходимо создать средствами искусственного интеллекта графический объект, представляющий элементы одежды или предметы быта в русском стиле. В описании работы необходимо указать, что представлено на изображении.

Номинация «Искусственный интеллект в построении образовательной среды детского сада»

Проблема, которую необходимо решить: изменения в жизни требуют изменений образовательной среды, в первую очередь, для самых маленьких детей, т.е. современному обществу необходимы новые развивающие среды для детского сада. Необходимо создать средствами искусственного интеллекта графическое изображение или серию графических изображений, соединенных в короткое видео, представляющих видение пространственной образовательной среды детского сада. Давайте помечтаем! В описании работы необходимо указать, какие идеи реализованы (представлены) на изображении.

Размеры файлов выполненных заданий не должны превышать 1 Мб для графических объектов, 10 Мб для видео.

Оценка результатов:

При оценке результатов в каждой номинации будут учитываться следующие условия:

- Участник(и) представили файл выполненного задания в графическом формате jpg, png, gif (графика или видео mp4 в номинации «Искусственный интеллект в построении образовательной среды детского сада»).
- Проблема решена средствами искусственного интеллекта.
- Выполненное задание решает заявленную в номинации проблему.
- Дано описание работы, представляющее реализованные идеи.
- Оригинальность представленного выполненного задания.
- Художественная и эстетическая зрелищность.

Этапы проведения:

- Знакомство с заданиями до 20.11.2024 г.
- Подготовка и отправка выполненных заданий хакатона до 27.11.2024 г. по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/6733047dc417f33cb2d837cd/>. Каждое выполненное задание отправляется отдельно по форме.
- Выставка выполненных заданий хакатона, в ВИРО им. Н.Ф. Бунакова и на сайте конференции с 03.12.2024 по 05.12.2024 г.
- Подведение итогов хакатона 06.12.2024 г. на пленарном заседании конференции.

Участники:

Педагогические работники и обучающиеся образовательных организаций всех типов и видов. Участники могут принять индивидуальное участие в хакатоне или выступить командой, в составе которой может быть до 3 педагогов и до 5 обучающихся.

Один участник может принять участие в хакатоне индивидуально или в составе команды не более двух раз. Количество выполненных заданий от одной образовательной организации не ограничено.

Подведение итогов

- Победители и призеры хакатона определяются по результатам выполнения заданий по каждой номинации.
- Индивидуальные результаты участников заносятся в таблицу результатов, представляющую собой список участников с указанием

названия образовательной организации и муниципалитета, номинации и набранных баллов по результатам выполнения участниками заданий.

- В каждой номинации определяются победитель, занявший I место, и призеры, занявшие II и III места.
- Победители и призеры награждаются дипломами победителя, призера и призами.
- Участники, не вошедшие в число победителей и призеров, награждаются дипломами активных участников.