

## Меняем время мигания светодиодов

Теперь поэкспериментируем со временем. Откроем [файл 1\\_1\\_2.ino](#), загрузим его на плату Ардуино и рассмотрим скетч с миганием светодиодов, ускоренным в 2 раза по сравнению с первым вариантом, результат работы представлен на видео.

Рассмотрим изменения в скетче, внесённые для ускорения мигания светодиодов.

```
void loop()
{
  /* выключаем светодиоды, подавая на вывод логический 0 (LOW),
  величина напряжения равна 0 В */
  digitalWrite(pin1, LOW);
  digitalWrite(pin2, LOW);
  /* включаем светодиод, подавая на вывод логическую 1 (HIGH),
  величина напряжения равна 5 В */
  digitalWrite(pin3, HIGH);
  digitalWrite(pin4, LOW);
  digitalWrite(pin5, LOW);
  /* пауза 0,25 с (250 мс), т.е. остановка программы на 0,25 с (250 мс),
  после чего работа программы продолжается*/
  delay(250);

  digitalWrite(pin1, LOW);
  digitalWrite(pin2, HIGH);
  digitalWrite(pin3, LOW);
  digitalWrite(pin4, HIGH);
  digitalWrite(pin5, LOW);
  delay(250);

  digitalWrite(pin1, HIGH);
  digitalWrite(pin2, LOW);
  digitalWrite(pin3, LOW);
  digitalWrite(pin4, LOW);
  digitalWrite(pin5, HIGH);
  delay(250);

  digitalWrite(pin1, LOW);
  digitalWrite(pin2, LOW);
  digitalWrite(pin3, LOW);
  digitalWrite(pin4, LOW);
  digitalWrite(pin5, LOW);
  /* пауза 0,5 с (500 мс), т.е. остановка программы на 0,5 с (500 мс),
  после чего процедура loop выполняется снова (с первой строки цикла) */
  delay(500);
}
```

Они отражены в функции **delay()**. В предыдущем скетче длительность задержки была 0,5 с **delay(500)**, в данном скетче мы поменяли длительность задержки на 0,25 с **delay(250)**, т.е. выполнение программы будет останавливаться на 0,25 с, а не на 0,5 с, как в предыдущем скетче.

В последней строке цикла **loop()** функция **delay(500)**, т.е. через 0,5 с процедура loop начнёт выполняться снова (с первой строки цикла). В предыдущем скетче она выполнялась через 1с **delay(1000)**.